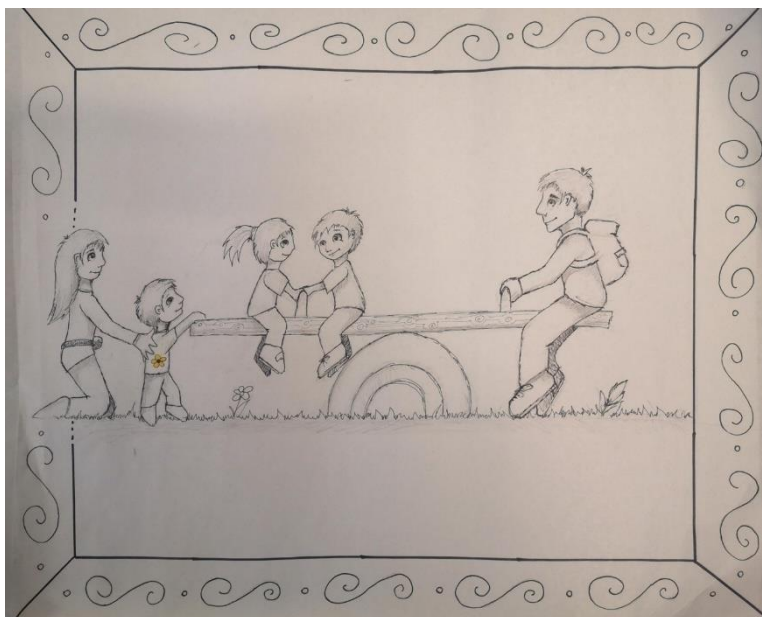


Digitale retningslinjer for Hvalsø SFO



I Hvalsø SFO har vi lavet digitale retningslinjer for brug af mobile enheder og digital dannelse i begge SFO'er.

Vi har valgt at respektere mobile enheder og digitale platforme som en del af børn og unges kultur, og derfor har vi lavet retningslinjer for brug, samt rammer.

Ligeledes har vi valgt at disse retningslinjer læner sig op af UVMs nye anbefalinger, som giver god mening i vores SFO. Det vigtigste er at vi forholder os til at finde en balance imellem udbuddet af mange forskellige pædagogiske aktiviteter. Både de digitale, de fysiske og kreative.

Digital dannelse er under konstant udvikling. Både ift forskning, pædagogisk dialog og funktionalitet. Derfor skal vi hele tiden forholde os og udvikle retningslinjerne. Et eksempel på det er den rivende udvikling indenfor AI. Vi har robotteknologi på skolen, vi har iPads med muligheder, men vi bevæger os stadig på et lavt level, med mere "gammeldags" funktionalitet. I de kommende år vil vi i stigende grad skulle forholde og implementere dette i SFO'en.

Dette gør vi fordi Lejre Kommune selv fordrer at vi følger med og adapterer ny teknologi. Blandt opfordres alle ansatte at bruge ChatGpt i deres virke, og vi taler om hensigtsmæssighed og udvikling i stedet for forbud.

Nedenstående er delt op i flere afsnit, da vi bruger og har forskellige rammer og regler - alt efter børnenes alder og udvikling.

Fælles regler

Hvordan bruger vi YOU TUBE?

Vi bruger Youtube til aktiviteter; dans, musik og inspiration til kreative aktiviteter

Vi bruger det voksenstyret og der skal være et formål med det, som vi bruger den til. Og det kan være både fysiske, kreative og fordybelses aktiviteter

F.eks. Til Just dance, Musik til andre rum og videoer af kreativ art.

Selvfølgeligheder

- Vi taler pænt og opfører os i den digitale verden, som vi vil opføre os andre steder i verden
- Der downloades ikke apps og lignende
- Der spilles kun spil som er alderssvarende/tilladte.

Det er ikke tilladt for børnene at tage billeder/optage film af hinanden i SFO'en.

Personalet tager fra tid til anden billeder af børnene i SFO'tiden. Dette bruger vi til at kommunikere hvad vi laver i dagligdagen og når vi har særlige arrangementer. Dem lægger vi ud til forældregruppen på AULA. Vi bruger SFO'ens mobiler og Ipad, og ikke vores egne. Dette for at sikre at vi som privatpersoner ikke har billeder liggende af børnene.

Hvis man som forældre ikke ønsker at billeder af sit barn bliver lagt ud på AULA, vil vi gerne imødekomme dette. Her kontakter man SFO - lederen.

Vi holder os løbende opdateret med de nyeste anbefalinger fra UVM omkring børns skærmb brug i fritidstilbud.

Klyngerne

Hvad har vi?

PlayStation, iPad og Wii

Hvad spiller vi?

PlayStation:

Vi spiller kun spil. De spil vi tilbyder er: FiFA, MineCraft, Brawlhalla.

Wii: Wii sport og Just Dance

Hvad gør vi?

Vi har i klyngerne en Playstation og en Wii som vi i perioder bruger som et værksted. Selve aktiviteten kan se ud på forskellige måder, og vi er hele tiden nysgerrige på at bruge Playstation/Wii værkstedet som en fællesskabende aktivitet der har gode deltagelsesmuligheder for hele den store børnegruppe der går i SFO.

Vi bruger det som en målrettet aktivitet, og det fungerer derfor ikke som en digital pause i dagligdagen. Når vi har det fremme, er det fordi det giver mening som et af de forskellige tilbud vi præsenterer for vores børn.

Hvorfor gør vi det?

Vi mener at vores Playstation/Wii værksted lærer børnene at

- At deltage i fællesskaber som man selv vælger
- At hjælpe andre
- At have tålmodighed og vente på tur...
- At konkurrere og øve sig i at vinde og tabe...
- At opbygge nye venskaber...
- At udvikle en god digital kultur med voksenhjælp...
- At kommunikere fordi de øver sig i at tale til de andre børn på en god måde og hvordan man forklare spillet.
- At spørge om hjælp og hvordan man giver hjælp
- At være gode rollemodeller for hinanden, og de store for de mindre - hvordan man spiller på en god måde.
- At styrer deres impulser

Vi tror på at det børnene lærer i PlayStation/Wii rummet, også bliver taget med ud i deres hverdag og bliver brugbart i andre aspekter af deres liv. Vi oplever fx. en stor tålmodighed med hinanden i dette rum, som vi ikke oplever andre steder. Men som vi gerne vil have at børnene adapterer i andre sociale rum.

Vi oplever at Playstation/Wii skaber fællesskaber, og samarbejde på tværs af årgange og klasser, og skaber nye relationer og venskaber. Som voksen, hjælper vi til med at skabe en god tone og til etablering af fællesskaber omkring et digitalt spil.

Ligesom med andre aktiviteter vi tilbyder, så handler det også om at have det sjovt. At have en hyggelig fritid sammen med sine kammerater og måske få nye venner.

Børnene øver koordination og reaktionsevne. De bliver gode til at styre Playstationen/Wii og koncentrere sig. De tager det med videre i deres hverdag.

Hvad vi påtænker at lege med – udforsker pt?

IPad: programmering, Stop Motion. Scratch

Computer: Scratch

Vi er konstant på ny teknologi og muligheden for at lege med dette. Vi har nogle ansatte som har kompetencer inden for programmering og optagelse. Dette ønsker vi at bruge mere målrettet i SFO'en.

Programmering er højst sandsynligt en del af fremtiden, og her kan vi med en legende tilgang lære vores børn dette. Desuden udfordrer det tålmodigheden og "Fejl-prøven" princippet, som vi også bruger i skolen. Og så skal man slet ikke forklejne det færdige produkt, som både kan være små spil, film m.m. som jo er rigtig sjovt og tilfredsstillende at fremstille.

Produkterne gemmes på SFO'ens egne devices og hvis de mangfoldiggøres, sker dette på skolen officielle Facebook side.

Allèhus

Hvad har vi?

Computere, Playstation med alderssvarende spil. Herudover har mange børn deres egne telefoner.

Hvad spiller vi?

Vi spiller blandt andet:

- Roblox
- Minecraft
- Balloon tower defence
- Fifa 21', 22', 23' & 24'.
- Astros Playroom

Hvad gør vi?

- Børnene må først bruge mobiler efter kl. 15.30. Dog må børnene gerne ringe/sms'e til forældre efter aftale med en voksen.
- Børnene må gerne spille PC og Playstation (30min.pr konsol om dagen).
- I Alléhuset har vi "se-på-makker", det betyder at et barn må se på et andet barn spille på konsol 1 gang (30 min om dagen).
- Der er skemaer man kan melde sig på, og skærmene befinder sig i et åbent rum, hvor der også er plads til fx kreative aktiviteter.
- Vi har et Gamingråd bestående af ca. 10 børn, hvor vi mødes en gang om måneden og diskuterer emner omkring gaming og regler herom.
- Vi har et "PC-kørekort", børnene skal igennem inden de kan få lov til at spille PC.
- Børnene må gerne bruge deres mobiltelefoner til ex. kreative og fysiske aktiviteter i SFO-tid (dog skal børne først bede om tilladelse fra en voksen).
- Alle voksne i Alléhuset er meget tydelige overfor børnene vedr. de digitale regler. Hvis reglerne ikke overholdes, bliver mobilen inddraget og mobilen bliver først udleveret, når barnet skal hjem.

Hvorfor gør vi det?

Vi har et pædagogisk standpunkt, som handler om at bidrage til børnenes digitale dannelse og fællesskaber, både i og udenfor skærmen.

Vi har fastsat regler for spilletider og se-på-makker dels for at give mulighed for at alle kan spille, men også fordi det er vigtigt for os at få børnene ud i SFO'ens andre tilbud.

Dette gør vi ved at tilbyde alternativer til gaming i form af aktiviteter hvor børn der er interesseret i digitale spil, kan relatere til og har lyst til at deltage i.

Disse aktiviteter er blandt andet: Lego-byggelege, våbenlavning, brætspil, Nerf-krig og mere. Aktiviteterne er kontinuerlige og danner derfor et grundlag for alternative fællesskaber som ikke er digitale.

Vi ønsker at skabe en kultur hvor online medier ikke er tabubelagt, så børnene får lyst til at dele og snakke med os omkring deres spil/oplevelser på nettet. Derved kan vi guide og hjælpe dem til en bedre forståelse af nettets muligheder. Dette gør vi blandt andet også ved at have et gamingråd og et gaming-kørekort hvor vi kan være med til at hjælpe børnenes digitale dannelse.

Vi har netop indrettet et spillerum, med nye pc'er. Der vil altid være en pædagog til stede. Rummet har 5 nye pc'er og en storskærm hvor vi kan vise film m.m. Desuden vil der i midten af rummet være et stort aktivitetsbord som enten bliver brugt til kreative eller digitale sysler (For eksempel kan man lave stop motion film m.m.) Vi prøver derved at skabe et fællesskab omkring pc gaming, samtidigt med at der tilbydes alternativer.

Vi ønsker ikke, at vores børn skal være "alene" på nettet, men at børnene skal være til stede i nuet og indgå i fællesskaber med andre børn. Dette forsøger vi at sikre ved, at børnene først må bruge deres mobiler efter kl. 15.30.

Når børnene starter i Allehuset har vi en folder som forældre får. Det er et hurtigt overblik over vores digitale form.

..Er der nogen spørgsmål til ovenstående er man altid velkommen til at tale med pædagoger eller SFOleder. Vi henviser også til skolens; **princip for mobile enheder**, som findes på hjemmesiden.

